

„Zabawny wiatr”



W grę można zagrać na zajęciach, podczas których wspominamy lato, rozmawiamy o sile wiatru. Można ją wykorzystać w pracy terapeutycznej lub logopedycznej.

Liczba graczy – dowolna liczba par. Kolejne pary losują numerki, według których będą uczestniczyć w grze.

Potrzebne rekwizyty: plastikowe jajko, np. z Kinder Niespodzianki lub wydmuszki. (Można wykorzystać też inne rekwizyty, którymi dysponuje nauczyciel, np.: piłeczki do ping-ponga, czy piórka).

Do gry siada pierwsza para zawodników. Na środku stolika położone jest plastikowe jajko lub wydmuszka.

Na znak nauczyciela dzieci zaczynają dmuchać. Starają się, aby jajko spadło po stronie przeciwnika.

Jeżeli jajko spadnie, to zawodnika wymienia następny gracz według wcześniej ustalonej kolejności.

Za każdą wygraną uczeń otrzymuje punkt. Gracz z największą ilością punktów zostaje mistrzem i otrzymuje od kolegów i nauczyciela gromkie brawa.

Grę można też prowadzić w pojedynczych parach, np. grać ze sobą mogą sąsiedzi z ławki. Wtedy uczniowie sami zapisują punkty, a zaangażowana jest w grę cała klasa jednocześnie.

Tabela

Gra dydaktyczna „Zabawny wiatr”

Klasa 2 - wrzesień - blok 1 - dzień 2



RUNDA	Imię zawodnika	Imię zawodnika
	PUNKTY	PUNKTY
I		
II		
III		
IV		
VI		
VII		
VIII		
IX		
X		